

Computerspiele-Entwickler down under

Ein außergewöhnlicher Studiengang wird ab Februar 2007 an der im australischen Brisbane gelegenen Queensland University of Technology angeboten: Im Verlauf des dreijährigen Studiengangs *Bachelor of Games and Interactive Entertainment* soll der gesamte Prozess der Computerspiele-Entwicklung durchlaufen werden. Zusätzlich zu Kernfächern in Design, Spielestudien, Programmierung und IT-Management können Studienschwerpunkte in Bereichen wie Animation, Software-Technologie, Spieledesign oder digitale

Medien von den Studenten ausgewählt werden.

Deutsche und österreichische Interessenten an diesem Studiengang wie auch an anderen Studienmöglichkeiten in Australien oder Neuseeland können sich an das Institut Ranke-Heinemann (Australisch-Neuseeländischer Hochschulverband) wenden. Es informiert über das dortige Bildungssystem und seine Studienmöglichkeiten und führt Studienplatzbewerbungen und Einschreibungen durch (www.ranke-heinemann.de oder www.ranke-heinemann.at). (fm).